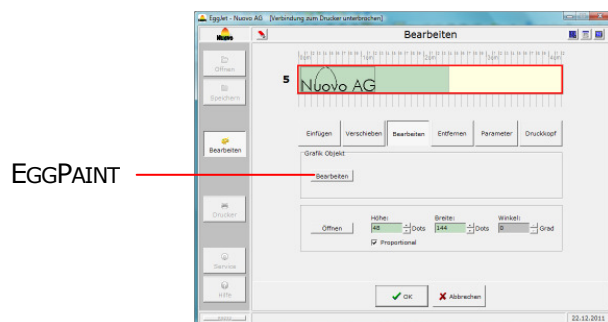


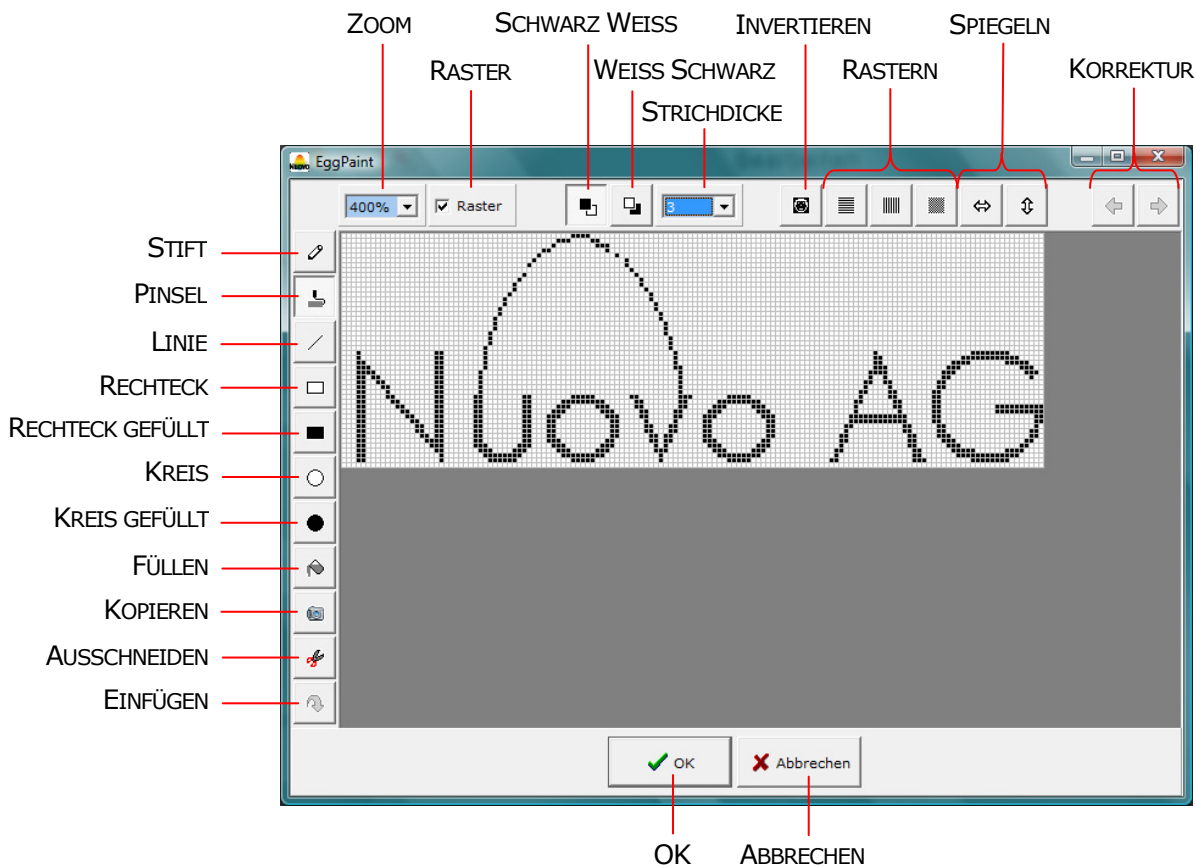
EGGPAIN - HANDBUCH

Einführung

Mit EggPaint können Sie Grafiken für Drucktexte erstellen und bearbeiten. EggPaint ist bei den Programmen EggJet, EggJet20 und EggJet50 unter **BEARBEITEN** integriert. Für die Gestaltung einer Grafik stehen Ihnen diverse Werkzeuge und Gestaltungshilfen zur Verfügung.



EggPaint Übersicht



Werkzeuge



STIFT zeichnet mit der kleinsten Strichdicke von einem Bildpunkt (Pixel).



PINSEL zeichnet mit der ausgewählten Strichdicke.



LINIE zeichnet mit der ausgewählten Strichdicke eine Linie.



RECHTECK zeichnet mit der ausgewählten Strichdicke ein Rechteck.



RECHTECK GEFÜLLT zeichnet ein ausgefülltes Rechteck.



KREIS zeichnet mit der ausgewählten Strichdicke einen Kreis.



KREIS GEFÜLLT zeichnet einen ausgefüllten Kreis.



FÜLLEN füllt einen zusammenhängenden Bereich.



KOPIEREN kopiert einen rechteckigen Bereich.

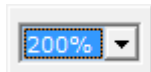


AUSSCHNEIDEN schneidet einen rechteckigen Bereich aus.

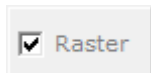


EINFÜGEN fügt einen kopierten oder ausgeschnittenen Bereich ein.

Gestaltungshilfen



ZOOM vergrößert oder verkleinert die Ansicht der Grafik.



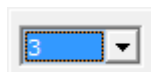
RASTER zeigt Hilfsfelder, die einem Bildpunkt (Pixel) entsprechen.



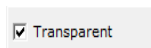
Mit **SCHWARZ/WEISS** ist mit der linken Maustaste die Farbe schwarz und mit der rechten Maustaste die Farbe weiss aktiv.



Mit **WEISS/SCHWARZ** ist mit der linken Maustaste die Farbe weiss und mit der rechten Maustaste die Farbe schwarz aktiv.



Über **STRICHDICKE** wird eingestellt wie viel Bildpunkte (Pixel) ein Strich breit ist.



TRANSPARENT macht die weissen Bildpunkte (Pixel) eines einzufügenden Grafikausschnittes durchsichtig.



INVERTIEREN vertauscht die Farben der gesamten Grafik. Schwarze Bildpunkte (Pixel) werden weiss und umgekehrt.



RASTERN HORIZONTAL fügt horizontale weiss Linien in die gesamte Grafik ein.



RASTERN VERTIKAL fügt vertikale weiss Linien in die gesamte Grafik ein.



RASTERN fügt weisse Bildpunkte (Pixel) in die gesamte Grafik ein.



SPIEGELN HORIZONTAL spiegelt das gesamte Bild horizontal.



SPIEGELN VERTIKAL spiegelt das gesamte Bild vertikal.



RÜCKGÄNGIG macht einen oder mehrer Schritte rückgängig.



WIEDERHERSTELLEN stellt einen oder mehrere Schritte wieder her.

OK

Mit einem Klick der linken Maustaste wird das EggPaint verlassen. Vorgenommene Änderungen an der Grafik bleiben erhalten.

Abbrechen

Mit einem Klick der linken Maustaste wird das EggPaint verlassen. Vorgenommene Änderungen an der Grafik werden ignoriert.